Таблицы базы данных

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sets | | | | |
| Id INTEGER PRIMARY KEY | storage\_data BLOB | storage\_data\_size | cluster\_size INTEGER | … |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Table FileSystem | | | | |
| Id INTEGER PRIMARY KEY | parent\_id INTEGER | name TEXT | type INTEGER | properties TEXT |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Table FileStreams | | | | | |
| id INTEGER PRIMARY KEY | file\_id INTEGER | order INTEGER | start INTEGER | size INTEGER | used INTEGER |

Sets – настройки контейнера и вспомогательные данные

Предполагается, что без этой таблицы можно обойтись, используя значения по-умолчанию.

storage\_data – вспомогательные данные, переданные от объекта-хранилища данных. Они должны быть переданы объекту хранилища в следующий раз при его открытии. О структуре этих данных и их предназначении знает только объект хранилища данных и, предположительно, должен стабильно работать и без этой информации. Эта информация несет лишь вспомогательный характер.

storage\_data\_size – размер storage\_data.

cluster\_size – размер кластера для файлового потока в виде уровня (0 - 7)

FileSystem – список файлов и папок в контейнере

parent\_id = id родительского элемента в этой же таблице

name – имя файла/папки в контейнере

type – флаг, указывающий на тип объекта (0 = папка, 1 = файл)

properties – текстовое представление свойств файла/папки

FileStreams – список фрагментов для каждого файла в контейнере

file\_Id - используется для связи списка имен файлов с расположением их данных в бинарном файле

order – порядковый номер стрима среди всех встримов, связанных с данным файлом

offset – расположение фрагмента в бинарном файле контейнера

size – размер данных

used – флаг (0, 1), указывающий на то, используется ли этот поток (хранятся ли в нем полезные данные)